



COMUNICATO STAMPA

con preghiera di diffusione

FACCIAMO FINTA

il gioco di Alice

BAU associazione culturale

via A. Pucci 109
55049 Viareggio / LU
www.bauprogetto.it
info@bauprogetto.it
tel. 0584 944546 / 0584 963918

Autori

Al Ackerman / Paolo Albani /
Fernando Andolcetti / Anna Banana /
Mario Barachini / Vittore Baroni /
Dario Barsottelli / Keith Bates /
Carlo Battisti / Franca Bernardi /
Emanuela Biancuzzi / Buz Blurr /
Sergio Borrini / Antonino Bove /
Luca Brocchini / Cosimo Cimino /
Teresa Cinque / Cobàs /
Mario Comune / G. Luca Cupisti /
Giovanni Dentoni / Adolfin De Stefani /
Marcello Diotallevi / Gabriella Di Trani /
Graziano Dovichi / Pasquale Gadaleta /
Delio Gennai / Laura Ghilarucci /
Gumdesign / Ed F. Higgins /
I Santini Del Prete / Claudio Jaccarino /
Helmut King / Bruno Larini /
Alessio Larocchi / Michael Leigh /
Arturo Lini / Little Shiva /
Tania Lorandi / Alessandro Maffei /
Marco Maffei / Ruggero Maggi /
Guglielmo Manenti /
Marco Marchiani Mavilla /
Graciela G. Marx /
Monica Michelotti / Henning Mittendorf /
John Mountain / Mirco Mugnaini /
Nadia Nava / Rea Nikonova /
Stefano Paolicchi / Vieri Parenti /
Maximo Pellegrinetti / Marlon Vito Picasso /
Teresa Pollidori / Claudio Romeo /
Lorena Sireno / Rod Summers /
Alessandro Traina / Tommaso Vassalle

61 autori per Lewis Carroll a MXM Arte Contemporanea

Si inaugura lunedì 8 Marzo alle ore 17 presso lo spazio MXM Arte Contemporanea a Milano (in Via dei Fontanili 20) il progetto Facciamo Finta: Il Gioco di Alice a cura dell'associazione culturale BAU. Simultaneamente all'uscita nei cinema di una nuova versione di Alice in Wonderland diretta dal regista da culto Tim Burton, sessantuno artisti internazionali rivisitano l'immaginario senza tempo di Lewis Carroll e della sua piccola sognatrice.

Facciamo Finta: Il Gioco di Alice combina grafica, pittura, scultura e opere nelle più diverse tecniche in tre articolate installazioni collettive, ispirate ai racconti Alice nel paese delle meraviglie e Attraverso lo specchio: una ventina di autori da dieci nazioni danno vita ad un "volo" di carte da gioco, come accade nel finale del primo racconto; trentadue artisti italiani creano "caselle" cm. 21x21 che vanno a comporre una grande partita a scacchi, in riferimento alla struttura nascosta della seconda avventura di Alice; infine, una decina di autori BAU collabora alla realizzazione di un immaginario corpo di Alice con assemblaggi all'interno di ventiquattro scatole in cartone, tante quanti i capitoli nei due libri di Alice. L'esposizione chiama gli autori a misurarsi sulle molte ed ancora attuali tematiche presenti nell'opera carrolliana: il sogno, il gioco, il nonsenso, il caos, la follia, la specularità, l'ambiguità, la metamorfosi, il viaggio, ecc.

Il progetto è ideato e curato da Vittore Baroni, Marco Maffei e associazione BAU. In galleria l'originale catalogo progettato da Gumdesign, con testi di Maria Mancini, Luigi Lazzerini, Duccio Dogheria.

MXM ARTE CONTEMPORANEA

Via dei Fontanili 20
20141 Milano
e-mail: mxm60@libero.it ; cell: 338 7215057

Orario mostra:
8-17 Marzo 2010, dal lunedì al mercoledì
16.00-19.00 o su appuntamento

BAU è un'associazione culturale senza fine di lucro fondata a Viareggio nel 2004. Il progetto si propone come centro di incontro e aggregazione che coinvolge le più diverse discipline. L'associazione BAU ha curato svariate mostre a tema, rassegne, conferenze ed eventi, pubblica inoltre a cadenza annuale il cofanetto in tiratura limitata BAU Contenitore di Cultura Contemporanea, con opere originali formato A4 di autori nazionali e internazionali.